



XBOX 360

F1 2012

Formula 1™





ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности. www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

СОДЕРЖАНИЕ

Добро пожаловать в F1 2012™	2
Начало игры	2
Управление	3
Повторы и возвраты	4
Окно игры “Трасса”	4
Режимы игры	5
Создатели игры	7
Соединение с Xbox LIVE	7
Поддержка пользователя	8



VIP-ПАРОЛЬ

Активируйте VIP-пароль и участвуйте в гонке по сети в многопользовательском режиме F1 2012, включающем в себя:

- **Совместный чемпионат для 2 игроков**
- **Гонки по сети на 16 игроков**

Свой уникальный код найдёшь в пуделку з гą.

Jeśli nie posiadasz ważnego kodu, możesz zakupić przepustkę VIP na rynku usług Xbox LIVE.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В “F1 2012”

Добро пожаловать в мир гонок FORMULA ONE™!

Почувствуйте себя пилотом одного из лучших в мире гоночных болидов, пройдите все состязания, входящие в расписание 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™.

Выходите на старт в качестве пилота-новичка и постройте собственную карьеру. Начните с самого низа и по желанию меняйте команды или оставайтесь со своей любимой командой, помогите им добиться славы в FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP.

НАЧАЛО ИГРЫ

АВТОСОХРАНЕНИЕ

Если к вашему Xbox 360 присоединен жесткий диск для Xbox 360 или карта памяти Xbox 360, “F1 2012” будет автоматически сохранять вашу игру в определенные моменты. Вы можете отключить функцию автосохранения, войдя в меню “Моя F1™” и отредактировав настройки профиля.

НАВИГАЦИЯ В МЕНЮ

Для навигации в меню используйте левый джойстик. Нажмите **A** для подтверждения выбора или **B** для отмены/возвращения назад. Для навигации в каждом окне следуйте указаниям программы.

СТАНДАРТНЫЕ ВОПРОСЫ

После первого нажатия кнопки “СТАРТ” вам будет задан ряд вопросов. Это позволит создать ваш профиль и установить начальный уровень сложности.

Вы в любой момент можете отредактировать свой профиль, войдя в меню “Моя F1”.

ФУНКЦИИ ПОМОЩИ

Вы можете изменить функции помощи, выбрав меню “Уровень сложности” в окне “Параметры гонки” перед тем, как начать заезд. В противном случае, функции помощи можно настроить в меню “Пауза” в ходе гонки.



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ сводит воедино весь мир гонок от Codemasters®. Регистрация через сайт RaceNet позволит вам отслеживать свои достижения в игре “F1 2012”, получать информацию о жизни сообщества, советы по игре и статистические данные.

УПРАВЛЕНИЕ

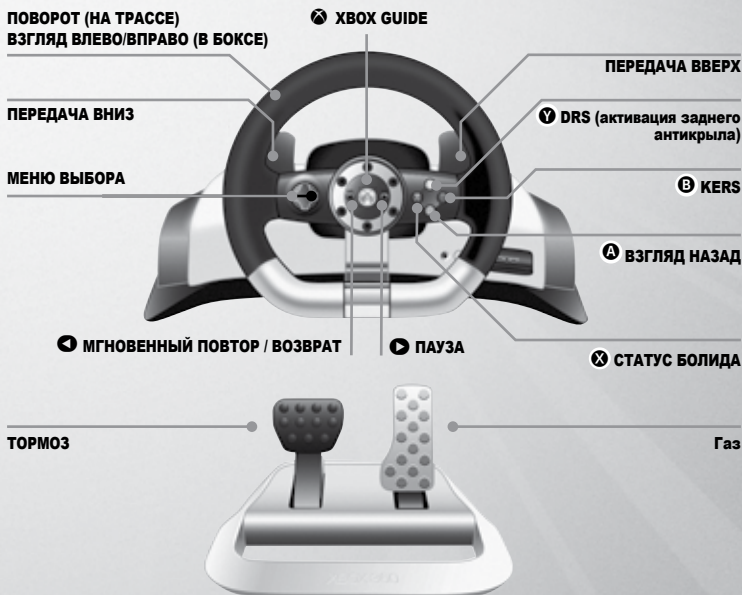
ГЕЙМПАД ДЛЯ XBOX 360

Выставленные по умолчанию настройки геймпада для F1 2012 приведены ниже; их можно изменить в меню "Моя F1: параметры" или в ходе игры в меню "Пауза".



БЕСПРОВОДНОЙ ГОНОЧНЫЙ РУЛЬ ДЛЯ XBOX 360

Игра "F1 2012" поддерживает также использование беспроводного гоночного руля для Xbox 360.





ПОВТОРЫ И ВОЗВРАТЫ

ПОВТОРЫ

Вы можете посмотреть мгновенный повтор в любой момент, выбрав соответствующий параметр во внутриигровом меню "Пауза". Вы также можете просмотреть повтор своей гонки после ее окончания.

ВОЗВРАТЫ

Если вы сделали ошибку на трассе, нет необходимости начинать гонку заново, вы можете использовать функцию "Возврат", если она вам доступна. Просто нажмите кнопку "Назад"  и включите мгновенный повтор, чтобы прокрутить гонку обратно до момента, когда события пошли неправильно, и нажмите кнопку  для возврата.

У вас ограниченное количество возвратов, так что используйте их разумно!

ИГРОВОЕ ОКНО "ТРАССА"

Игровое окно предоставляет множество полезных сведений о вашем болиде и ходе текущей гонки. Просим отметить, что некоторые элементы окна отображаются только после какого-либо события или выполнения игроком определенного действия.



- | | |
|--|---|
| 1 Позиция и позиционные сведения | 6 Индикатор движения соперника |
| 2 Выбор топлива, шин и баланса тормозов | 7 Стрелка сближения с соперником |
| 3 Карта трассы | 8 Информация о круге и времени круга |
| 4 Предупреждения и сообщения | 9 Информация о статусе болида |
| 5 Индикатор неверного направления | 10 Тахометр, скорость, передача, топливо, KERS и DRS |

РЕЖИМЫ ИГРЫ

РЕЖИМ “КАРЬЕРА”

Режим “Карьера” позволит вам воплотить мечту стать пилотом FORMULA ONE.

ТЕСТЫ МОЛОДЫХ ПИЛОТОВ

Научитесь водить болид FORMULA ONE и заслужите место в команде FORMULA ONE или просто оттачивайте мастерство гонщика в спокойной обстановке.

СЕЗОН

Попробуйте выиграть FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP в серии из десяти гонок по пять кругов каждая, в заранее заданных погодных условиях. Выберите команду и пробивайтесь в верхние строчки таблицы чемпионата, побеждая соперников в сериях из 3 гонок, чтобы занять их строчку в таблице.

КАРЬЕРА

Решающее испытание. “Карьера” дает вам возможность участвовать в FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP из 20 полных гонок на протяжении всех 5 сезонов. Попытайтесь выиграть для своей команды FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP и FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP. Победите своего напарника и выполните задачи, произведите впечатление на босса и помогите команде разработать новые детали для вашего болида, или добейтесь контракта с командой соперника и продвиньтесь вверх в таблице чемпионата. Выбирайте, насколько длительный опыт вы хотите получить, имея возможность пройти тренировочные и квалификационные заезды целиком, или же просто пройдите квалификацию в один заезд и переходите прямо к гонкам.

БЫСТРЫЙ ЗАЕЗД

Выберите любимую команду и состязайтесь со всеми пилотами 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP в напряженной гонке.

ИСПЫТАНИЯ

Испытания позволяют вам сравнить свое мастерство пилота и время круга с другими игроками “F1 2012” со всего мира.

ЗАЕЗД НА ВРЕМЯ

Участвуйте в гонке против фантомов своих друзей или выберите фантомы, созданные лучшими игроками мира. Используйте заезд на время как основу для улучшения своего времени круга и обретения стабильности на отдельно взятой трассе.

ЗАЕЗД НА СКОРОСТЬ

Проверьте свое мастерство в разнообразных сценариях. В каждом сценарии вам предоставляется отдельно выбранная трасса и болид, и вам нужно победить три разных фантома, чтобы получить медаль. В каждом сценарии будут свои трудности, такие как погодные условия и тип шин.

РЕЖИМ “ЧЕМПИОНЫ”

Сценарий, основанный на режиме состязаний, делает вас соперником шести чемпионов мира FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS. Победите каждого чемпиона в отдельном сценарии, где важную роль играет погода, топливо и вид шин, а затем участвуйте в финальной гонке против всех шестерых. Завоюйте победу и добавьте медаль в свою коллекцию.

СЕТЕВАЯ ИГРА

Играйте со своими друзьями и другими поклонниками FORMULA ONE по локальной сети или в интернете. Игра "F1 2012" предоставляет три различных меню по выбору.

XBOX LIVE

Xbox LIVE предоставляет доступ ко всем режимам сетевой игры.

РАЗДЕЛЕННЫЙ ЭКРАН

Разделенный экран позволит вам играть с другом на одной консоли.

SYSTEM LINK

Состязайтесь с другими игроками по локальной сети.

РЕЖИМЫ БЫСТРОЙ ИГРЫ

Режимы быстрой игры позволяют вам войти в игру без необходимости предварительной установки характеристик. В режиме быстрой игры все болиды имеют равные характеристики, а командная квота определяется произвольно.

СПРИНТ

Одна гонка длительностью в 3 круга, проводится в сухую погоду, позиции на стартовой решетке определяются произвольно.

ЗАЕЗД НА ВЫНОСЛИВОСТЬ

Одна гонка на 25% полной дистанции, с переменной погодой и произвольным распределением на стартовой решетке; в эту гонку входит минимум один пит-стоп.

СЕТЕВОЙ GRAND PRIX™

Сетевой GRAND PRIX - это одна гонка из 7 кругов в условиях переменной погоды. Позиции на стартовой решетке определяются 15-минутным квалификационным заездом. В течение гонки игрок должен сделать минимум один пит-стоп.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ГОНКА

Пользовательская гонка позволяет вам создать собственную сетевую игру со своими установками, такими как местоположение и длительность гонки. Вы можете также поискать в сети по заданным параметрам, на тот случай, если такая гонка уже проводится.

СОВМЕСТНЫЙ ЧЕМПИОНАТ

Совместный чемпионат позволит вам и вашему другу пройти сезон в качестве напарников. По итогам совместного чемпионата вы не только можете набрать больше очков, но и стать пилотом номер один в команде и получить возможность модернизации болида раньше своего напарника.

РАЗДЕЛЕННЫЙ ЭКРАН

Выберите любимую команду и пилота и соревнуйтесь с другом на одной консоли на выбранной трассе.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Чтобы увидеть полный список создателей игры "F1 2012", пожалуйста, посетите:

www.codemasters.com/f12012credits

СОЕДИНЕНИЕ С XBOX LIVE

XBOX LIVE

Служба Xbox LIVE® — это больше игр, больше развлечений и больше веселья. Дополнительные сведения см. на веб-сайте **www.xbox.com/live**.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить игровую консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника сети Xbox LIVE. Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли сеть Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узел **www.xbox.com/live/countries**.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

С помощью этих простых средств с широкими возможностями родители и воспитатели могут определять игры, к которым юные игроки могут получить доступ, на основании оценки контента. Кроме того, они могут ограничивать доступ детей к контенту для взрослых, контролировать взаимодействие членов семьи с другими пользователями в Интернете с помощью службы Xbox LIVE и устанавливать ограничения на время, в течение которого дети могут играть в игры. Дополнительные сведения см. на веб-сайте **www.xbox.com/familysettings**.

ПОДДЕРЖКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

	Email/Web	Tel
English	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044 International call charges will apply.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Français	serviceclientele@codemasters.com	00 44 1926 816066 Les tarifs pour les appels internationaux seront appliqués.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Deutsch	kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816065 Es fallen Telefongebühren für eine Auslandsverbindung an. Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Italiano	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com	
Nederlands	klantenservice@codemasters.nl	00 44 1926 816 044 Internationaal beltarief van toepassing. Alleen Engels gesproken
Español	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
USA	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 International call charges will apply.
Русский	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Звонок осуществляется по международным тарифам. (Поддержка только на английском языке)
Polski	pomoc@cdprojekt.com	+48 22 519 69 66

www.codemasters.com

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing™" and "RaceNet™" are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

WWW.FORMULA1-GAME.COM



СТАНЬТЕ ФАНАТОМ НА FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



ПОДПИШИТЕСЬ В ТВИТТЕРЕ:

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ПОСЛЕДНИХ РЕЛИЗОВ ИГРЫ И
НОВОСТЕЙ ПОСЕТИТЕ

WWW.CODEMASTERS.COM

ПОДПИШИТЕСЬ НА RACENET, ЧТОБЫ ПРИНИМАТЬ
УЧАСТИЕ В ЖИЗНИ СООБЩЕСТВА И НАЧАТЬ ГОНОЧНУЮ
КАРЬЕРУ С CODEMASTERS.

RACENET.CODEMASTERS.COM

Powered by
Wwise
audio pipeline solution



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и эмблемы Xbox являются
товарными знаками группы компаний Майкрософт и используются
по лицензии корпорации Майкрософт.